

FootballTech

Während des Moduls 322 entwickelte ich im Rahmen eines Fallbeispiels die App FootballTech, die dazu dient, Trainingseinheiten besser zu organisieren und Spielern die Möglichkeit bietet, sich für Trainings an- oder abzumelden sowie den Trainingsplan einzusehen.

Ausgangslage

Im Rahmen des Moduls 322 erhielt ich die Aufgabe, ein Fallbeispiel zu entwerfen und dieses anschließend mit .NET MAUI zu realisieren. Nach gründlicher Überlegung entschied ich mich für die Entwicklung von FootballTech, einer App zur verbesserten Organisation und Gestaltung von Trainingseinheiten.

Ziel

Das Ziel war es, eine benutzerfreundliche App zu erstellen, die Trainer und Spieler bei der Planung und Durchführung von Trainingseinheiten unterstützt. Die App sollte es ermöglichen, die Anwesenheit der Spieler zu verwalten und den Trainingsablauf sichtbar zu machen.

Umsetzung

Die App wurde mit .NET MAUI entwickelt, was eine plattformübergreifende Nutzung ermöglicht. Ein wichtiger Teil der App ist die Login-Funktion, die den Nutzern einen sicheren Zugang ermöglicht. Im Code-Behind überprüft die Methode OnLoginButtonClicked, ob die Anmeldedaten

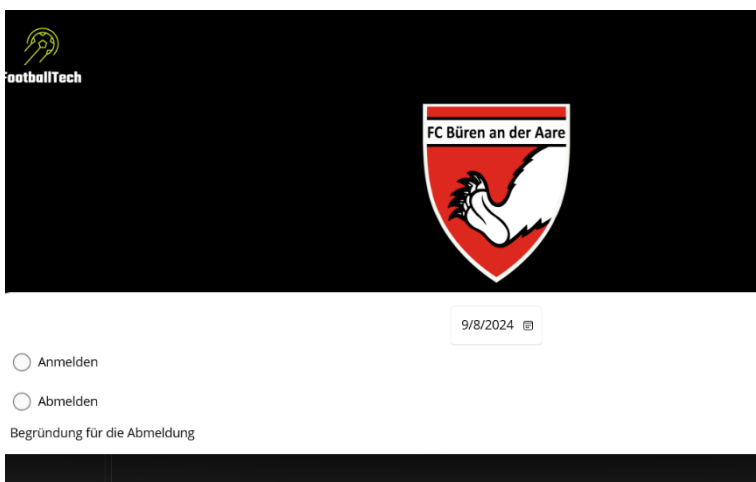
korrekt sind, und leitet die Nutzer bei erfolgreicher Anmeldung zur nächsten Seite weiter.

Ergebnis

Am Ende des Projekts konnte ich eine funktionsfähige App präsentieren, die es Nutzern ermöglicht, ihre Trainingsaktivitäten effizient zu verwalten. Die App verbessert die Kommunikation und Organisation innerhalb des Teams und erleichtert die Planung der Trainingseinheiten.

Erkenntnisse

Die Entwicklung von FootballTech war für mich eine wertvolle Erfahrung, da ich vorher keine Erfahrung mit .NET MAUI hatte. Dieses Projekt ermöglichte es mir, die Plattform kennenzulernen und meine Fähigkeiten in der plattformübergreifenden App-Entwicklung zu erweitern.



Screenshot, von FootballTech