

## HTML 5

Während meines Praxistrainings erhielt ich die Aufgabe, ein HTML5-Spiel zu entwickeln. Ich entschied mich, ein Fußball-Runner-Spiel zu erstellen, bei dem der Spieler Hindernissen ausweichen muss.

### Ausgangslage

Im Rahmen des Praxistrainings wurde mir die Aufgabe gestellt, ein einfaches HTML5-Spiel zu entwickeln. Nach kurzer Überlegung entschied ich mich für ein Fußball-Runner-Spiel, das sowohl Spaß machen als auch meine Programmierkenntnisse verbessern sollte. Ausserdem sollte ein Use-Case erstellt werden, um die Abläufe und Funktionen des Spiels zu dokumentieren.

### Ziel

Das Ziel war es, eine benutzerfreundliche App zu erstellen, die Trainer und Spieler bei der Planung und Durchführung von Trainingseinheiten unterstützt. Die App sollte es ermöglichen, die Anwesenheit der Spieler zu verwalten und den Trainingsablauf sichtbar zu machen.

### Umsetzung

Das Spiel wurde in HTML5 und JavaScript programmiert. Der Spieler steuert einen Fußballer, der durch das Level läuft und Hindernissen

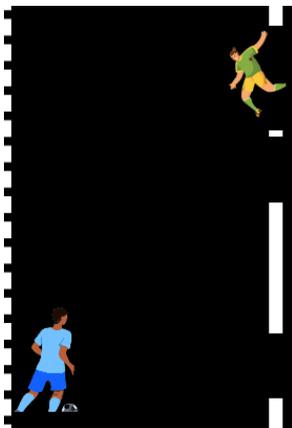
ausweichen muss. Die Steuerung ist einfach gehalten, damit das Spiel für jeden leicht zugänglich ist

### Ergebnis

Am Ende des Projekts konnte ich eine funktionsfähige App präsentieren, die es Nutzern ermöglicht, ihre Trainingsaktivitäten effizient zu verwalten. Die App verbessert die Kommunikation und Organisation innerhalb des Teams und erleichtert die Planung der Trainingseinheiten.

### Erkenntnisse

Die Entwicklung dieses Spiels war eine wertvolle Erfahrung. Ich habe viel über HTML5 und JavaScript gelernt und konnte meine Programmierkenntnisse vertiefen.



Screenshot, von Football-Runner